

## Dice Race!

**Materials:** 2 Yellow Dot Cubes (1-6)

**Purpose:** To review combinations up to 10.

**Player 1** rolls 2 Yellow Dot Cubes and tries to tell the sum as quickly as he/she can.

If **Player 1** tells the sum within 3 seconds, *without counting by ones*, **Player 1** gets a point. If **Player 1** has not announced the sum within a count of three, **Player 2** is given a chance to tell the sum within 3 seconds and gets the point.

Switch turns after 5 rolls, allowing **Player 2** to go first for the next 5 rolls.

The first player with 10 points wins!

## Carrera de dados

**Materiales:** 2 dados amarillos (1-6)

**Propósito:** Revisar combinaciones de hasta 10.

El **primer jugador** tira ambos dados e intenta calcular la suma lo más rápido que puede.

Si el **primer jugador** responde correctamente con la suma en 3 segundos, sin contar, obtiene un punto. Si no ha anunciado la suma dentro de un conteo de tres, el **segundo jugador** ahora tiene la oportunidad de decir la suma en 3 segundos y obtiene el punto.

Cambia de turno después de 5 tiradas, permitiendo que el **segundo jugador** vaya primero durante las siguientes 5 tiradas.

¡El primer jugador con 10 puntos gana!